



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: Addon - Copie des modifieurs sous VSE (+ scripts divers pour Sequencer)**

**Subject: Re: Addon - Copie des modifieurs sous VSE**

Posté par: meltingman

Contribution le : 30/12/2012 22:49:13

Merci pour l'info du copie attribut

.

et c'est dommage qu'il écrase tout ce que contenait l'objet (comme modifier)..m'enfin.

Citation :

DoubleZ a écrit:

Version 0.4 sortie :

<http://dl.dropbox.com/u/44748446/copyModifieurs.py>

Nouveauté :

- Interface, code et nom de fichier en anglais pour mieux s'intégrer dans Blender (les commentaires du code source restent en Français)
- Insertion d'une licence dans le code source détaillant vos droits sur ce script

Bugs :

- Copie du paramètre "use linear modifiers" maintenant pris en compte

A faire :

- Prise en compte des keyframes (j'essaie déjà de comprendre...)

cool tout ça

.

Citation :

En réflexion :

- Remplacer les modifieurs au lieu de les ajouter ?
  - Afficher dans un coin les opérations faites par l'utilisateur ?
- non, on peut facilement supprimer un doublon ou un modifieur qui ne servirait pas.

Sinon, hem

en mode Objet il y a effectivement le Ctrl+L (make link): qui permet de copier(entre autre)le Modifieur du dernier objet sélectionné.

Donc du coup, peut être serait il mieux d'uniformiser les raccourcis aussi pour le VSE en faisant une copie du/des modifieurs du dernier clip sélectionné, Vers les clips sélectionnés avec?.

cela irait dans le sens d'une possible intégration en dure dans Blender.

