



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une cabane in the night

Subject: Re: [WIP] Une cabane in the night

Posté par: nowmad

Contribution le : 2/1/2013 14:56:19

Ha ça y'est j'ai mis la main sur un tutoriel qui va résoudre mon problème de coutures super voyantes.

Si ça peut servir à d'autre :

<http://www.blendernerd.com/hiding-uv-seams/>

Et sinon en utilisant l'option clone c'est pas mal aussi, il faut juste placer son curseur 3D à l'endroit qu'on souhaite cloner et peindre dans le texture paint en ayant enclencher "clone" dans "project paint" du panneau de gauche.

Un autre tuto super intéressant pour utiliser cette fonction de manière optimale :

<http://www.youtube.com/watch?v=yDGZZYRsyCk>

Je posterai le résultat quand j'aurai avancé...