



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella (Ajout d'objets)

Posté par: lollito

Contribution le : 7/1/2013 22:57:17

Salut,

alors aujourd'hui, petite mise à jour, veuillez me pardonner et pas frapper trop fort. J'ai revu l'étui du couteau. C'est un mesh il y a deux ans environ. Voyez la topologie pourrie de l'époque...

Et ce que j'en ai fait :

L'image parle elle-même.
Bon c'est pas grand chose, mais il fallait le faire.

J'ai aussi recommencé la sacoche, et j'en suis là :

Je trouve ça comme un bon début, mais ça a pas été facile, bizarrement pour une forme simple. J'ai essayé deux trucs avant et la topologie me plaisait pas. J'essaie qu'elle match bien avec les coutures ou les formes. Là je pense que ça va, sauf les pôles aux coins en bas. Je devrais pouvoir arranger ça. Je dois voir aussi pour l'attache à la ceinture. Si vous avez des idées à ce niveau. Je pense à des lanières de cuir, avec une pièce de cuir rapportée dans le dos de la sacoche pour les passer dedans. Il y a encore le mirror, mais à la fin je vais enlever une des poches.

Je reprends ça demain, je laisse reposer un peu

Après ces derniers détails (sacoche, collier) je déclarerais la modélisation finie. Enfin, si je trouve pas un truc que j'aurais oublié bien sûr.

Je suis content niveau topologie je m'en sors de mieux en mieux, grâce à la pratique et l'apprentissage. Je cherche bien moins qu'avant à arriver à un truc correct.

Voilà,

bon blends

et Banzai !

Edit : et merci pour vos commentaires, ça fait plaisir à entendre

RE_EDIT : J''avais partagé le couteau et son étui sur le forum, il est encore dispo ici:

[Couteau de chasseur](#)

C''est celui que je retravaille. Ne vous blessez pas!