



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réaligner la vue générale sur les objets

Subject: Re: Réaligner la vue générale sur les objets

Posté par: tricotou

Contribution le : 15/1/2013 22:12:41

Salut,

Bon alors franchement en regardant ta capture d'écran j'ai du mal à voir ce à quoi ressemblent tes objets

Mais bon si ça peut t'aider voilà des pistes :

--> Lorsque B est sélectionné, tu peux faire Shift+S "cursor to selected" ce qui positionne le curseur 3D au centre de B

Ensuite tu sélectionnes un objet A puis Shift+S "selection to cursor" ce qui positionne A sur le curseur... Cela revient finalement à placer l'origine de A exactement sur l'origine de B

--> Si dans la méthode précédente les origines de tes objets sont positionnées bizarrement, ça donnera n'importe quoi...<

Tu peux changer la position de l'origine d'un objet avec "origin" dans le panneau object tools (raccourcis T). Par exemple pour le mettre au centre de l'objet avec "origin to geometry"...

--> Si tu utilises les widgets pour le déplacement tu peux sélectionner "Local" ce qui dirigera les flèches de déplacement avec les mêmes angles que ceux dont l'objet a été tourné

@+