



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: camera tracking plus masking**

**Subject: Re: camera tracking plus masking**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 16/1/2013 7:56:21

On ne voit pas grand chose sur tes nodes. Tu pourrais coller quelques Viewers, et zoomer un peu pour qu'on arrive à lire ?

Quoi qu'il en soit il faut que tu détoures ton perso pour l'isoler du fond. Puis tu colle l'image obtenue (le perso seul sur fond transparent) sur un Plane que tu places devant l'anneau. Par contre bon courage si c'est une vidéo...