



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?

Subject: Re: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?

Posté par: TicToc

Contribution le : 16/1/2013 17:44:38

Citation :

Je n'ai jamais vu un développeur 3D

Si si, ca existe.. c'est le gars qui est charge de développer de nouveaux shaders, de nouvelles techniques de rendu, de compisiting, d'adapter des programmes existants au rendu GPU par ex.

Si tu regarde un générique d'un filme de Pixar tu en trouve plein, avec des Ingénieurs et tout, c'est carrément une branche de métier spécialisée dans la 3D.

Il faut être balaise en code, en math et en 3D évidemment.

C'est pour adapter sans cesse de gros outils existants aux nouvelles technologies.

Dans Avatar, personne ne s'est appliqué a mettre des textures sur chaque feuilles.. ce sont des programmes qui le font, et ces programmes sont inventés presque a chaque nouvelles productions.