



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Subject: Re: Ellipse, système solaire

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 17/1/2013 23:48:19

Tu peux ouvrir un fichier texte dans le module Scripting, mais comment tu peux utiliser ces données, je n'en sais rien.

J'ai pas tout compris à tes histoires d'ellipses et de contraintes, mais ça à l'air intéressant.

Un petit fichier d'exemple serait-il envisageable ?

Une chose m'étonne, tu parles de Game Engine et d'animation. Mais il me semble avoir lu que les distances entre les planètes sont si grandes et les planètes si petites qu'on ne verrait rien sur un écran si on respectait les échelles sans tricher.

Hors tu ne sembles pas tenir compte de cela. Je me trompe ?