



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Le topic des trucs à voir**

**Subject: Re: Le topic des trucs à voir**

PostÃ© par: mistercroche

Contribution le : 18/1/2013 10:46:58

hello! c&#039;est joli mais pas si pratique à mon avi à la longue... ça reprends un peu le concept de poser... ça alourdi la fenetre, et la visibilité au bout d&#039;un moment sur une animation complexe doit être dure à gerer. et puis le temps de créer toute l&#039;anim de la video sur le personnage, demande tellement de temps! on ne fait pas ça tous les jours. ce type de plugin est parfaits par contre pour vendre un personnage à quelq&#039;un qui ne la pas fait lui meme.

en pratique,

je préfere le systeme de table de mixage de lightwave avec les morph ( shape key) auquel on pourrait rajouter une bibliotheque de pose avec vignettage en live sur l&#039;ecran ( comme poser) le tout en fenetre libre.

je crois me souvenir qu&#039;apres etre passé chez adobe pour la peinture 3D dans photoshop , le programmeur de poser et grand instigateur du collada ( qui est toujours une usine à gaz) est passé chez la concurrence 3D.