



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Subject: Re: Ellipse, système solaire

Posté par: TicToc

Contribution le : 18/1/2013 10:51:55

Perso, moi je ferais ça a l'ancienne.

Soit :

- faire un plot en 2D des ellipse en bonne résolution (genre 6000x5000).
- importer ça dans Blender en image de fond.
- Construire ta trajectoire en copiant ces "blueprint".
- mettre des keyframe tout du long de la trajectoire pour chaque ellipse.

Ça c'est juste pour du visuel.. pour du scientifique, il faudra passer par des scripts d'importation de données.