



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Le topic des trucs à voir**

**Subject: Re: Le topic des trucs à voir**

Posté par: tynaud

Contribution le : 18/1/2013 14:03:50

Je ne connais pas poser. Je ne comprend pas trop lorsque tu dis "créer toute l'anim de la video sur le personnage". Mais une fois que la bibliothèque est créée, ça doit pouvoir permettre d'accélérer pas mal les choses, pour la première passe notamment, il y a des trucs assez galère à faire et qui sont "génériques", pour les mains par exemple (poing, détendu,...) Donc avec un personnage utilisé régulièrement, on doit pouvoir accélérer sur certains trucs. Après en prod, ça peut permettre de garder de la cohérence sur certaines expressions lorsque plusieurs animateurs travaille sur le même personnage... Ce qui n'empêche pas ensuite de revenir modifier légèrement tout ça lors des passes suivantes pour donner plus de caractère et de subtilités à l'animation...