



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Subject: Re: Sauvegarde dans un fichier. Script en fin de page

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 20/1/2013 9:23:28

Désolé, mais ce script ne fonctionnera pas sur la 2.64, à l'époque j'utilisais la 2.49(enfin je suppose, j'ai pas une bonne mémoire), et entre temps, la version de python a changé. Par contre il n'y a aucun .blend dans ton post, donc si tu as essayé quelque chose, on ne peut pas le voir.

bon blend a toi, mais la prochaine fois, ne réanime pas un vieux topic, fais en un nouveau auquel tu met un lien vers un vieux topic, par ce que la sachant que le problème est marqué en résolu car il s'agissait de mon topic, il y a des chances que moins de personnes le lisent.

[EDIT] Quoique, en changeant l'import de début et les "gl." il y a des chance que ça fonctionne encore ...