



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Exposé : le tracking en 3D**

**Subject: Re: Exposé : le tracking en 3D**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 21/1/2013 17:03:51

Salut,

Citation :

1) Serait-il judicieux d'intégrer le caméra tracking ainsi que l'object tracking dans le même exposé ? En 30 minutes ça me paraît juste, à toi de voir si tu vas dans le détail ou pas.

Citation :

Je n'ai pas assez étudié le cas de la réalité augmentée mais part-elle des mêmes principes ? Oui et non. Déjà c'est du temps réel donc les algos ne sont pas les mêmes. Ensuite la réalité augmentée s'appuie surtout sur la reconnaissance de forme (QR-code, etc), et parfois sur des capteurs intégrés à la plateforme (accéléromètre, gyroscope, GPS...)

Citation :

2) Existe-t-il des ressources expliquant de manière technique le principe du caméra tracking (et object tracking) ? J'ai effectué des recherches et trouvé de bonnes explications, mais pas assez détaillées ou techniques. Tu veux dire technique genre les algos utilisés, etc, ou technique genre explications précises sur la méthode ?

Dans le second cas, voici [une conférence très didactique sur le sujet](#), par CoyHot. La partie "tracking" commence vers 0:45:0. Et c'est en Creative Commons, donc tu peux en réutiliser des bouts pour ta présentation

edit :

Citation :

je trouve qu'il y a même un petit côté mystique dans le tracking (cf. les 2 tracks non calculés mais qui sont indispensables à la reconstruction etc..)

explications vers 1:15:0 dans la vidéo précitée