



Forum: Questions & Réponses

Topic: importer un fichier solidworks

Subject: Re: importer un fichier solidworks

Posté par: platax

Contribution le : 27/1/2013 16:14:40

Citation :

TonyBANKS75 a écrit:

Salut platax,

Il existe une solution... Et la seule que j'utilise d'ailleurs. Il s'agit d'exporter en vrmf ([Wiki Blender](#)). C'est une explication de la méthode pour Blender 2.4, mais c'est encore valable pour les versions 2.6x.

Tony

PS : Bienvenue sur le Clan

Merci Tony !

Cependant je me heurte à 2 points :

- je n'arrive pas à rendre [le script](#) opérationnel (il ne s'affiche pas dans mes importations possibles, peut-être un numéro de version à modifier...) ;
- Quoi que je fasse, l'importation d'un ou plusieurs fichiers wrmf ne débouche sur rien : ni message d'erreur, ni nouvel objet dans la liste...

Au cas où tu aurais l'amabilité d'y regarder de près, je t'ai mis en libre téléchargement ici :

- [liste de wrmf séparés](#) (zip)
- [wrmf unique](#)
- [stl unique](#)

Citation :

plegat a écrit:

Salut

Blender sait ouvrir les stl et wrmf en temps normal. Essaye déjà avec ces deux là.

Bonjour Plegat,

Merci de cette piste, qui ne m'avance pas pour les wrmf comme expliqué ci-dessus. Pour le fichier stl, il apparaît bien dans la liste des objets de la scène, reste que je ne vois rien, sans doute un problème d'échelle lié à mon niveau novice d'utilisation de Blender. Toutefois si tu

avais la curiosité de regarder ce qu'il en est (voir ci-dessus), ça m'arrangerait bien