



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Camaro ZL1

Subject: Re: Camaro ZL1

Posté par: Thread

Contribution le : 1/2/2013 21:28:03

Ok je comprends les pincements ou bosses. Tu utilises les n-gons, tu vas devoir faire une passe pour transformer les faces à plusieurs vertices en quads
A part ça, la topo est pas mal pour le reste.