



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella (Guépard - topologie)

Posté par: lollito

Contribution le : 4/2/2013 23:16:40

Si il sera animé, comme sa maitresse.

Y a encore du boulot, mais ça va venir.

Pour l'anatomie, je vais améliorer au possible, maintenant que j'ai posé ma base.

La topologie est important. J'essaie de progresser et la modélisation organique est bon pour ça.

Je met le blend pour les curieux

[Guépard](#)