



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella (Guépard - topologie)

Posté par: lollito

Contribution le : 5/2/2013 11:09:05

Merci pour vos commentaires, ça fait plaisir.

J'ai encore beaucoup à apprendre, mais à force de ténacité, de pratique, d'études et surtout de patience, on arrive toujours à quelque chose. Me manque juste du temps pour aller un peu plus vite mais je suis en train de dégager des plages horaires pour la 3D, après le boulot.

Qui sait? un jour la reconversion peut être !