



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Une soupe à vertex - OrlaV

Subject: Une soupe à vertex - OrlaV

Posté par: OrlaV

Contribution le : 5/2/2013 23:18:24

Bonjour à tous!

Je viens présenter mes travaux ici. Bien que ce ne soit pas Blender cela reste de la 3D et la critique est fort heureusement inter-soft!

J'ouvre le bal avec un travail scolaire.

Pour cette image, l'exercice était de reproduire une photo sans réelle obligation de fidélité avec celle-ci.

Globalement l'image est finalisée mais il y a des choses à peaufiner, je vous ferai part de la prochaine version.

Ensuite je vous présente un travail sur lequel je bosse actuellement (encore une fois scolaire) que je soumet à vos critiques.

Il s'agit d'un travail sous Unity. Ainsi certains détails techniques ou problèmes de textures pourront jaïr.

Le but ici étant de reproduire une maison du moyen-âge et ici plus précisément une reconstitution avec des lampes etc.

Le projet n'est absolument pas encore terminé, j'ai beaucoup de corrections de textures à faire et aussi l'environnement!

Qu'en pensez vous?

[Windows](#)

[Mac](#)