



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Subject: Re: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Posté par: TicToc

Contribution le : 11/2/2013 20:43:44

Salut !

Combien de valeurs utilise-tu pour déplacer ton objet tout au long de tes 150 frames ?

Dans l'absolu, il faudrait 75 points pour 150 frames.. sinon, tu risque d'avoir deux valeurs très proches pour une frame, puis plus éloignée pour la prochaine frame; ce qui va perturber le "smooth" qu'applique Blender dans les déplacements.