



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Accelerer un rendu animation Cycles (Synchronizing Object)

Subject: Re: Accelerer un rendu animation Cycles (Synchronizing Object)

Posté par: ebrain

Contribution le : 15/2/2013 7:19:55

Citation :

rom95380 a écrit:

Oui si si je sais faire, c'est juste que j'ai un peu les boules de devoir calculer un BVH De 15 secondes pour 2 secondes de rendu... à la limite si y'a 45 secondes de rendu par frames ouai, mais là les calculs sont rapides.

Ne tirez plus sur l'ambulance !

C'est justement grâce au BVH que tes rendus sont rapides, sans lui tu aurais des calculs facilement deux fois plus longs au minimum. Donc tu préfères 30 secondes par frame plutôt que 15 hum ?

@+