



Forum: Python & Plugins

Topic: ouvrir un fichier .blend avec Python sous Blender

Subject: ouvrir un fichier .blend avec Python sous Blender

Posté par: F10Ch

Contribution le : 18/2/2013 18:02:22

Je cherche à ouvrir des fichiers .blend séquentiellement sous Blender.

Pour cela je compte utiliser un script python. Seulement je ne trouve pas l'opérateur pour faire un simple "open_blender_file()".

Il y a bien `bpy.ops.wm.open_mainfile()`, mais ceci est un opérateur qui concerne le window manager, il nécessite l'interaction utilisateur.

De même je ne souhaite pas utiliser Blender en ligne de commande avec l'option `-b`, le tout dans une boucle, Blender étant censé être déjà ouvert.

C'est fou je n'ai rien trouvé en lisant la doc de l'API python.

Il me semble que dans les ancienne version de Blender, un simple `.Load()` suffisait ?