



Forum: Python & Plugins

Topic: ouvrir un fichier .blend avec Python sous Blender

Subject: Re: ouvrir un fichier .blend avec Python sous Blender

Posté par: F10Ch

Contribution le : 19/2/2013 12:23:11

Ah, je crois avoir trouvé.

Finalemnt dans mon cas précis ce qui m'intéresse est de modifier une dizaine d'élément de ma scène.

l'opérateur dont j'ai besoin serait donc plutôt : `bpy.ops.wm.link_append`

Mais faut il encore que je crée derrière tout l'arbre des objets présent dans la scène. Un peu compliqué.