



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: Blender et Minecraft**

**Subject: Blender et Minecraft**

Posté par: Snark

Contribution le : 22/2/2013 20:49:08

Bonjour le Clan !

Voilà un petit moment que je n'étais pas venu, ça fait du bien de revenir faire un petit tour parmi vous... Et j'ai toujours la pêche (et la poire, et l'abricot)

.

Alors, ces derniers temps, je m'ennuyai un petit peu en jouant à Minecraft, et je me suis demandé si il était possible d'incorporer des objets crée via Blender dans ce jeu. Surtout qu'avec le modifier "Remesh", on à quasiment un objet tout prêt !

Après moult recherches, je suis tombé sur le cul en ne trouvant rien (où bien j'ai très mal cherché), donc je me suis lancé dans un petit script permettant l'export de Mesh blender vers des fichiers .schematic (qui sont directement importable dans le jeu grâce à WorldEdit)

Le résultat est plutôt concluant:

J'ai encore quelque petits réglages pour les modèles fort grand, mais dans l'ensemble, ça fonctionne parfaitement pour tous les objets passé au Remesh.

Je voulais savoir si ça intéressai des gens que je le partage, ou bien il existait déjà quelque chose pour faire ça, plus avancé que le mien.

Snark.