



Forum: Python & Plugins

Topic: Blender et base de données

Subject: Blender et base de données

Posté par: Izaki

Contribution le : 24/2/2013 0:17:36

Bonjour tout le monde

bon voilà, je suis vraiment nouveau sur Blender ... je voudrais faire un classique de la programmation client-serveur: un accès à une base de données (je pense que sqlite est assez suffisant pour l'instant) pour stocker des interventions; saisies depuis la scènes 3D. ces données vont par la suite être consultables-modifiables par des utilisateurs et vont aussi changer certaines propriétés des objets de la scènes.

j'ai besoin alors de connaitre la démarche globale à suivre et les outils à mettre en œuvre.

Merci d'avance !