



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: Blender et base de données**

**Subject: Re: Blender et base de données**

Posté par: Izaki

Contribution le : 24/2/2013 11:42:15

Merci bcp pour la réponse.

je peux le faire via python tout seul; le problème est que je veux faire un truc navigable-cliquable depuis la scène 3D avec des va-et-vient vers la BD...je demande juste pour pouvoir décider si je reste sur Blender ou je switch vers un autre environnement (autocad c++ par exemple) ...

Merci