



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un tomahawk**

**Subject: Re: Un tomahawk**

Posté par: julsengt

Contribution le : 24/2/2013 20:27:41

Si tu veux l'animer, il va falloir que tu fasses une main qui va tenir l'objet, et du coup un bras, et un corps.

Donc t'as encore pas mal de boulot de modélisation avant de passer aux réglages de l'animation.