



Forum: Python & Plugins

Topic: Blender et Minecraft

Subject: Re: Blender et Minecraft

Posté par: Snark

Contribution le : 25/2/2013 16:04:34

Citation :

Evidemment comme tous ce que je fais sa ne marche pas du 1er coup

voila j'ai crée le dossier "startup" dans .blender/scripts

J'ai ensuite copié le plugin dans ce dossier "startup"

mais la PROBLÈME quand je lance blender, que je fais mon objet (avec remesh et tout) et que j'essaie de l'exporter il n'y a pas le export/minecraft shematic.

Mmmh, tu utilise quel OS et quel version de Blender ?

Je viens de tester sur un Windows XP à tout hasard, j'ai mis le fichier dans "C:Program FilesBlender FoundationBlender2.66scriptsstartup", et ça fonctionne sans soucis.