



Forum: Questions & Réponses

Topic: "id mask" pour rajouter blur?

Subject: Re: "id mask" pour rajouter blur?

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/2/2013 7:41:09

C'est le bon noeud, mais pas du tout la bonne manière de l'utiliser tu as fait un peu n'importe quoi là.

Déjà il faut activer la passe Object Index de ton Render Layer qu'il faut connecter au ID Mask. Pour le reste, un ID Mask comme son nom l'indique produit un masque, donc une image noire et blanche qui indique les pixels qui font partie ou pas de ton masque, ce n'est en rien l'image finale de ton rendu.

Exemple du Wiki : http://wiki.blender.org/uploads/8/8b/Manual-Compositing-Node-IDMask_ex.jpg

@+