



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et l'UDK, que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)**

**Subject: Re: Blender l'UDK. Que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)**

Posté par: BILL

Contribution le : 26/2/2013 12:55:17

On dirait qu'il n'exporte que le convexe et pas le concave.