



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Normal maps/dyntopo**

**Subject: Re: Normal maps/dyntopo**

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/2/2013 13:10:20

Tu ne peux pas Baker si la topologie n'est pas la même. Cela utilise les coordonnées UV en plus, et il faut les mêmes pour les deux modèles.

Désolé mais c'est non.

@+