



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Normal maps/dyntopo**

**Subject: Re: Normal maps/dyntopo**

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/2/2013 15:26:22

Non non, j'ai bien compris le problème du Sculpt en Dynamic Topology.

Qui dit Bake dit UV, or dès que tu actives ce mode tes UVs sautent.

Donc à moins que j'aie vraiment sauté un épisode...

@+