



Forum: Questions & Réponses

Topic: Normal maps/dyntopo

Subject: Re: Normal maps/dyntopo

Posté par: rikoo

Contribution le : 26/2/2013 16:51:18

Salut.

J'ai essayé et ça fonctionne parfaitement.

J'ai pas coché "bake to multires" et cocher "selected to active" et ça a fonctionné.

En espérant t'avoir aidé.

A+