



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et l'UDK, que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)**

**Subject: Re: Blender et l'UDK, que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)**

Posté par: Irreel

Contribution le : 26/2/2013 19:01:14

Ca fait bien disparaître le message d'erreur, mais j'ai toujours le même problème. Je n'ai pas l'impression que c'est un problème de normal non plus, car quand je les inverse, le phénomène n'a pas l'air de s'inverser (si vous voyez ce que je veux dire). Bon, j'ai l'impression que j'suis mal barré dans cette histoire, j'le sens mal.