



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et l'UDK, que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)

Subject: Re: Blender et l'UDK, que du bonheur. (Problème d'export en .fbx)

Posté par: Irreel

Contribution le : 26/2/2013 20:24:19

J'ai fait tout ce que tu m'as dit, et ça marche.

Reste à savoir ce qui posait problème exactement... (je regarderai ça demain et je vous dirai, comme ça, si quelqu'un d'autre tombe sur le post, il aura la réponse exacte)

Je penche pour le modifier qui n'était pas appliqué perso. Un grand merci, je commençais à désespérer.