



Forum: Questions & Réponses

Topic: "id mask" pour rajouter blur?

Subject: Re: "id mask" pour rajouter blur?

Posté par: Bjo

Contribution le : 28/2/2013 10:18:31

Dans ton cas, il aurait été mieux de mettre la goutte sur un renderlayer séparé et de la flouter et de combiner les 2 render layers