



Forum: Python & Plugins

Topic: Blender et Minecraft

Subject: Re: Blender et Minecraft

Posté par: Snark

Contribution le : 12/3/2013 16:04:57

Citation :

xavlexav a écrit:
Impressionnant !!

Merci :)

Citation :

Par contre, c'est vrai que ça tue le jeu, non ?

Assez d'accord avec Tricotou sur cet aspect là.

Oui et non. Car ce script ne te sort pas un truc tout fait, mais te dégrossie le travail.

Je l'utilise principalement pour faire les formes globales de bâtiment, mais j'ai encore besoin de plusieurs heures pour affiner et ajouter des détails et couleurs.

Pour moi, l'intérêt réside beaucoup dans la création des formes complexes (notamment, les courbures). C'est quelque chose de vraiment difficile quand tu travail bloc par bloc.