



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Photoshop - Transfert de tous les calques dans fenêtres animation.**

**Subject: Photoshop - Transfert de tous les calques dans fenêtres animation.**

Posté par: Baida

Contribution le : 12/3/2013 23:55:39

Bonsoir à tous, je viens à vous pour un problème que je rencontre.

J'ai fait un turnaround d'un perso modélisé et texturé sous Blender, j'ai rendu celui-ci image par image.

J'aimerais assembler toutes les images rendues et en faire un gif animé.

Le soucis est que, pour faire l'animation, (j'utilise photoshop), je ne parviens pas à trouver le moyen de transférer toutes les images qui font office de calques dans la fenêtre animation, au lieu de ça, je dois le faire calque par calque, sur 100 calques, bonjour la répétition...

Une image sera plus éloquente...

<http://i48.tinypic.com/15zf6ko.jpg>

Le but vraiment est d'éviter de transposer image par image, un peu comme mon fichier (qu'on ne voit pas ici dans le print screen), mais plutôt que d'ouvrir chaque image rendue, et de constituer une pile de layer, j'ai utilisé le script de photoshop, ouvrir en tant que pile...

En espérant que quelqu'un puisse m'aider !