



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: comment changer d'angle de camera? (animation)**

**Subject: Re: comment changer d'angle de camera? (animation)**

Posté par: Spongebob

Contribution le : 21/3/2013 16:20:01

Citation :

Asturias a écrit:

Tu animes ta caméra comme n'importe quel objet. Donc elle peut avoir un angle de vue à une frame donnée et à la frame suivante tu lui appliques juste une rotation (à priori sur l'axe Z). Elle changera d'angle brusquement sans se déplacer.

J'ai pas compris en fait, car je sélectionne ma camera, à la frame 1 je met "locrotscale" puis arriver frame 60 (mon perso s'arrête de marcher) la je re-sélectionne ma camera ( la déplace) puis je fait: rotation.

mais la y'a un mouvement de camera tj