



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Subject: Re: Réalisation d'un système solaire pseudo réaliste

Posté par: TicToc

Contribution le : 22/3/2013 13:49:29

Citation :

EPHEMERIS FILES:

The orbital solutions of the Sun, the eight planets, the dwarf planet Pluto and the Moon, the libration of the Moon and the time scale transformation TT-TDB are available as binary data files. The binary data files provide the rectangular coordinates (x,y,z) in kilometers of the bodies with respect to the International Celestial Reference Frame (ICRF).

The librations are given in radians.

The time scale transformation TT-TDB is given in seconds.

Description of the file format is available at : ["target=_blank">http://www.imcce.fr/inpop/](http://www.imcce.fr/inpop/)

C'est utile pour placer tous les corps célestes à une position déterminée (réelle) dans le temps... Pour les trajectoires il faut décimer. Même pour une simulation "artistique", il faut de vraies données; sinon, tu en as toujours un pour s'apercevoir des défauts. Et puis ça fait plus sérieux

Quand ton tableur met 5 min pour calculer un truc sur 200000 données, Scilab met 5 sec. Ce sont des logiciels faits pour cela et ils sont utilisés dans tous les labos et universités, sauf peut-être en compta... Il y a tout un tas de chose que tu ne pourras pas faire avec un tableur :

<http://www.ann.jussieu.fr/~postel/scilab/NoticeScilab.pdf>

Pour Oo, c'est super !, j'avais plus testé de grands tableaux depuis 2007... c'est vrai qu'on était en 32 bits à l'époque...

Edit : Je viens de tester avec les 560000 lignes, LibreOffice arrive à l'ouvrir, par contre, c'est un peu long et consomme 2.5Go de RAM à lui seul, et j'ose pas lui faire faire des calculs dessus.