



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Comment faire du recul pour son arme

Subject: Re: Comment faire du recul pour son arme

Posté par: Hook

Contribution le : 29/4/2013 14:36:46

Tu applique une armature à ton arme et tu fait l'animation, ensuite tu a fait jouer dans les briques logiques quand ton arme tire.

PS: évite de faire 1 sujet à chaque fois que tu à une question, mais regroupe plutôt toutes tes questions dans un seul sujet dédié à ton FPS