



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Comment faire du recul pour son arme**

**Subject: Re: Comment faire du recul pour son arme**

Posté par: DruG

Contribution le : 29/4/2013 17:35:02

il ya un moyen plus simple

tu crée une animation de recul et tu l'applique des que tu tire (clique droit )