



Forum: Hors Sujet !!

Topic: 0 A.D.

Subject: Re: 0 A.D.

Posté par: Ludo38

Contribution le : 29/4/2013 22:36:08

@kao_chen :

Pureon est un peu du genre froid, c'est vrai, et très exigeant. Mais sa rigueur semble être une force pour garder un haut niveau de qualité dans la réalisation du jeu.

Tocklo a fait là une super enquête pour toi et toi comme lui vous connaissez bien mieux que moi comment se passe l'insertion d'un modèle Blender dans les contraintes du jeu. Pour ma part, pas encore modélisé la moindre chose pour 0 A.D., mais un jour sans doute. Du coup, je n'ai pas encore à traverser les "démarches à suivre".

En tout cas, ton modèle est beau et à mon avis très proche du résultat attendu pour le jeu. Si tu es encore motivé, n'hésites pas retenter ta chance. Désolé que pour le moment ça ne se soit pas super bien passé..

Pour ma part, je viens tout juste d'apprendre les bases de l'UV mapping, mais je vais pratiquer et pratiquer encore avant de me lancer à me proposer pour de la 3D de 0 A.D., histoire que ça se passe le plus simplement possible. Là je ne suis pas encore au niveau.

Et ça fait plaisir de trouver des gens qui ont autant d'intérêt pour ce superbe jeu!