



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: Makia

Contribution le : 1/5/2013 13:00:11

Salut alors fait un flip normal et enlève le transparency de tes materials.

Sa devrait régler ton soucis je pense...

bye