



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: texturer les deux face d'un objet ( blender game)**

**Subject: Re: texturer les deux face d'un objet ( blender game)**

Posté par: magicustilicool

Contribution le : 1/5/2013 14:31:43

rebonjour avec la pluie :)

je viens de décocher transparency mais toujours pareil a croire que c'est une malédiction! :D