



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: magicustilicool

Contribution le : 1/5/2013 16:37:41

Génial! c'est réglé grâce a vous! quelle idiot mais gros imbécile que je suis, j'ai oublié de le faire pour tous les matériaux! merci a tous vous êtes géniaux et merci pour toute cette patience. merci à

@Y_kar

@hooker95

@moaaa

@lonlon

@Makia

+++