



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Comment faire du recul pour son arme

Subject: Re: Comment faire du recul pour son arme

Posté par: SergentRock69

Contribution le : 1/5/2013 20:35:03

Personne ne sait ? :(

Autre petit soucis : j'ai un compteur de munitions pour mon arme grâce à un text mais comment faire avec les logic brick pour que le compteur s'arrête à 0 ? (car dans mon cas j'ai des munitions négatives xD)