



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: une forêt de bambou !

Subject: Re: une forêt de bambou !

Posté par: rikoo

Contribution le : 5/5/2013 13:25:37

Salut.

Ton image est bien réalisé.

Pour faire que les noeuds soit plus rapproché vers le bas essaie avec l'uvmapping.

Pour les feuilles utilise une texture de feuilles avec un canal alpha, ça a l'avantage d'être très lox poly :).

Tes bambous sont un peu trop de travers, les bambous pousse généralement droit d'après les photos que j'ai pu voir sur internet.

Bon courage et A+