



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Architecture Matters [mathblend]

Subject: Re: Architecture Matters [mathblend]

Posté par: mathblend

Contribution le : 5/5/2013 14:23:04

youpe!

Je reviens avec une (bête) question: est-il possible de faire fonctionner le "display" pannel dans les fonctions objets avec cycles? J'aimerais voir des objets en semi transparence, ce qui me faciliterais la tâche lors de la mod. On peut le faire avec le rendu internal, ou on coche "display transparency" et on donne un material avec un alpha autre que 1, ou en diminuant l'alpha dans "object color". Par contre pas moyen de trouver une solution avec cycles sans passer en mode rendu

Des idées?