



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Architecture Matters [mathblend]

Subject: Re: Architecture Matters [mathblend]

Posté par: MaeV

Contribution le : 6/5/2013 9:15:51

Salut. Juste pour répondre a ta question Mathblend : avec Cycle, tu décoche dans les Display de l'objet : ray visibilité --> caméra .

Sinon joli wip :)