



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: une forêt de bambou !

Subject: Re: une forêt de bambou !

Posté par: Ludo38

Contribution le : 6/5/2013 14:57:40

Citation :

tiger76 a écrit:

Pour faire que les noeuds soit plus rapproché vers le bas essaie avec l'uvmapping.

Tes bambous sont un peu trop de travers, les bambous pousse généralement droit d'après les photos que j'ai pu voir sur internet.

Merci tiger76!

Pour le rapprochement des noeuds, si je passe par l'UV mapping, je crains que ça ne soit trop compliqué à gérer lorsque je donnerai de la courbe à mes bambous, et surtout s'ils ont tous une courbe personnalisée. J'imagine qu'il faudra que je personnalise aussi l'UV mapping sur chacun d'eux.. non? En tout cas je suis encore un peu trop débutant sur l'UV mapping pour passer par cette technique pour le moment. Et sur Gimp cela me sera facile de produire une texture super verticale qui comporte tous les noeuds d'un grand bambou avec leur écart qui s'agrandit en montant.

Pour les bambous de travers : tu as raison. Je les avais juste penchés vite fait pour simuler la courbe! eh eh.