



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: une forêt de bambou !**

**Subject: Re: une forêt de bambou !**

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/5/2013 18:14:51

je pense que tu aurais un bien meilleur contrôle si:

> tu utilisais l'uv map sur une section avec un dégradé allant du vert clair vers les jaunes clair de la base à la pointe.

> tu utilisais les outils à disposition : Array puis Curve, pour courber et affiner les tiges

si tu rassemblais les tiges (voir si tu les associais à des particules Hairs pour la répartition, avec des childrens pour les regrouper en grappes (comme les vrais bambous).

Bref si tu modélisais et texturais avec les bons outils

.

++